

Partie 1

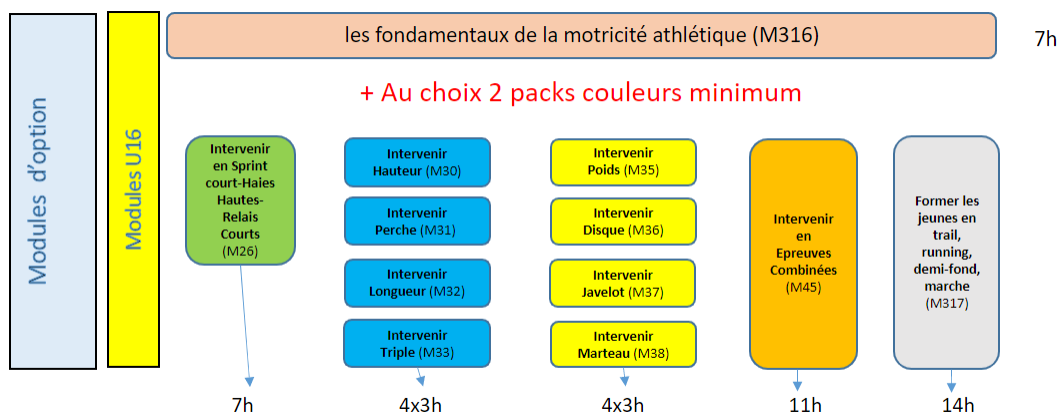
CQP ANIMATEUR ECOLE d'ATHLETISME

		Modules	Face à face péda
Modules transversaux		Responsabilités et Ethique (M1)	3h
		Accueillir animer et sécuriser (M2)	7h
		Gainage, placement et renforcement (M12)	7h
Modules d'option	Modules U16	Concevoir la saison U12-U16 (M307)	7h
		Concevoir et intervenir dans les sauts pour les U16 (M8)	7h
		Concevoir et intervenir dans les lancers pour les U16 (M9)	7h
		Concevoir et intervenir dans les courses pour les U16 (M10)	7h
		Concevoir et conduire une séance pour les U16 (M11)	7h
	Modules U12	Intervenir et organiser l'activité en U12(M14)	14h

Partie 2

CQP ANIMATEUR ECOLE d'ATHLETISME

		Modules	Face à face péda
Modules d'option		Développer et préserver le jeunes athlète (U12-U16) (M17)	4h
		Coordonner une école d'athlétisme (M178)	4h
	Modules U12	Planifier une saison U12 (M19)	3h
		Organiser les entrainements et les rencontres U12 (M20)	3h
		Conduire et Intervenir sur le thème "se projeter » (M22)	4h
		Conduire et Intervenir sur le thème "projeter« (M23)	3h
		Conduire et Intervenir sur le thème "se déplacer » (M24)	4h



CQP Athlétisme

Partie 3

Modules

